

Fiche de Création de Projet Numérique

Numéro de groupe :

Nom de l'élève/des élèves :

Classe :

1. Identification du Projet

Titre du Projet :

Description :

2. Les Objectifs du Projet

Quel est le problème que votre projet cherche à résoudre ou le besoin qu'il cherche à satisfaire ?
(Pourquoi ce projet ?)

Quels sont les objectifs principaux de votre projet ? (Que voulez-vous que votre projet accomplisse ? Soyez précis et mesurable si possible.)

Objectif 1 :

Objectif 2 :

Objectif 3 (si applicable) :

À qui s'adresse votre projet ? (Public cible : adultes, enfants, amateurs de jeux, etc.)

3. Le Principe de Fonctionnement

Comment fonctionne votre projet ? (Décrivez les grandes lignes du mécanisme, des étapes ou de l'interaction.)

Quelles sont les fonctionnalités clés de votre projet ? (Que peut-on faire avec ?)

Si votre projet est interactif, décrivez l'expérience utilisateur prévue :

4. Les Outils et Technologies Utilisés

Quels logiciels, langages de programmation, plateformes ou matériels avez-vous utilisés (ou comptez utiliser) pour réaliser ce projet ?

Exemple : Scratch, Python, HTML/CSS, Arduino, un logiciel de montage vidéo, un éditeur d'images, etc.

Pourquoi avez-vous choisi ces outils spécifiques ?

5. Difficultés et Défis à Surmonter

Quelles difficultés avez-vous rencontrées (ou anticipez-vous de rencontrer) durant la réalisation de ce projet ? *(Ex : un problème technique, un manque de connaissance, une difficulté à organiser le travail, etc.)*

Difficulté 1 :

Difficulté 2 :

Quels défis techniques ou créatifs avez-vous dû (ou devrez) relever ? *(Ex : rendre l'interface intuitive, optimiser les performances, intégrer une fonctionnalité complexe, trouver des ressources, etc.)*

Défi 1 :

Défi 2 :

Comment avez-vous (ou comptez-vous) surmonter ces difficultés et défis ? (Quelles stratégies avez-vous mises en place ou envisagez-vous ?)

6. Planification Sommaire

Quelles sont les grandes étapes de réalisation de votre projet ? *(Ex : recherche, conception de l'interface, programmation, tests, etc.)*

Étape 1 :

Étape 2 :

Étape 3 :

Étape 4 :

7. La Présentation du Projet (Points Clés)

Cette section sert de guide pour la présentation finale.

Partie de la Présentation	Éléments Clés à Inclure
Introduction	· Présentation de l'équipe/l'élève. · Titre et brève description du projet. · Le problème/besoin auquel le projet répond.
Démonstration du Projet	· Montrez votre projet en action. · Expliquez les fonctionnalités principales pendant la démonstration. · Mettez en avant l'expérience utilisateur.
Explication Technique (simplifiée)	· Quels outils avez-vous utilisés et pourquoi ? · Expliquez brièvement comment cela fonctionne " derrière la scène ".
Retour d'Expérience	· Quelles ont été les principales difficultés rencontrées ? · Comment les avez-vous surmontées ? · Qu'avez-vous appris durant ce projet ?
Perspectives d'Avenir (si applicable)	· Comment pourriez-vous améliorer ou faire évoluer votre projet ? · Quelles sont les prochaines étapes ?
Questions/Réponses	· Préparez-vous à répondre aux questions du public.